**WALL KICKERS**

**Пояснительная записка**

Ляхов Дмитрий и Дюжиков Егор

Игра создана по одноименной игре от Kumobius Games

Цель – набрать как можно больше очков, прыгая с стены на стену и не упав ниже экрана. Есть персонаж, которым игрок управляет кнопками PgUp и PgD, также есть стены, по которым игрок забирается наверх.

Геймплей состоит из классов персонажа, тайлов и камеры. Также есть шипы, при попадании на которые игра заканчивается.

 